

Szenische Lesung mit Stefan Barcsay und Uwe Kosubek

Der kleine Hobbit von J.R.R. Tolkien

Auch für die 8. und 9. Klassen gab es bei den 13. Diederfer Kinder- und Jugendbuchtage in der Schülerbücherei eine Lesung, allerdings der etwas anderen Art. Das Kapitel „Rätsel im Dunkeln“ aus dem Klassiker „Der kleine Hobbit“, das von der Auffindung des Rings erzählt, wurde von Stefan Barcsay und Uwe Kosubek bearbeitet und von ihnen mit der Gitarre und Soundeffekten begleitet.



Aufmerksam verfolgten die Schüler eine Stunde lang ein Kapitel aus dem kleinen Hobbit von J.R.R. Tolkien, in dem Bilbo Beutlin das Wesen Gollum kennenlernt. In unserer abgedunkelten Bibliothek konnten sich unsere Schüler gut in Bilbo hineinversetzen, wie dieser vor den gefährlichen Goblins in einen stockdunklen Stollen flieht. Ohne zu wissen, wohin dieser führt, hat er keine andere Alternative, als diesem in die Tiefe zu folgen. Auf seiner Flucht findet er durch Zufall einen Ring, nicht ahnend, welche magischen Fähigkeiten in diesem stecken, geschweige denn zu wissen, dass es sich dabei um diesen EINEN Ring Saurons handelt. Am Ende des Tunnels gelangt er an einen unterirdischen See, an dem Gollum, ein nicht weniger gefährliches Wesen als die Goblins, lebt. Mit diesem beginnt er ein Rätselspiel: Sollte er gewinnen, würde Gollum ihm den Ausgang aus dem dunklen Labyrinth zeigen, andernfalls würde er von diesem gegessen. Nach einigen Runden gegenseitigen Rätsellösens kann Gollum Bilbos letztes Rätsel nicht erraten, allerdings denkt er nicht daran sein Versprechen zu halten. Bilbo gelingt am Ende des Kapitels nur dank seines gefunden Ringes - der seinen Träger unsichtbar macht - die Flucht aus dem Stollensystem an die Erdoberfläche und in die Freiheit.

Viele von uns kannten nur die „Herr der Ringe“ und die „Hobbit“ Verfilmungen. So war es für alle ein Erlebnis, diese Geschichte mal ganz anders kennenzulernen. Und durch die lebendige Präsentation von Stefan Barcsay und Uwe Kosubek konnten wir uns so richtig in die Erzählung über Gollum und Bilbo hineinversetzen.

